### **Retrospective del Sprint 1: Diseño de Wireframes**

#### **Sprint: 1**

#### **Nombre del Sprint: Diseño de Wireframes**

#### **Lo que funcionó bien:**

* **Colaboración del equipo:** La comunicación fluida entre los miembros facilitó el intercambio de ideas y la creación de wireframes efectivos.
* **Creatividad en el diseño:** Se generaron múltiples propuestas creativas para los wireframes, lo que enriqueció el proceso de diseño.
* **Involucramiento de usuarios:** La retroalimentación de los usuarios fue rápida y útil, permitiendo ajustes inmediatos en los wireframes.

#### **Lo que no funcionó bien:**

* **Falta de claridad en algunos requerimientos:** Algunos elementos de diseño no estaban completamente claros desde el inicio, lo que llevó a confusiones durante la fase de creación.
* **Gestión del tiempo:** El tiempo asignado para la revisión de los wireframes fue insuficiente, lo que provocó una presión adicional para cumplir con los plazos.

#### **Acciones para mejorar en el próximo Sprint:**

* **Clarificación de requerimientos:** Antes de comenzar el próximo Sprint, se llevará a cabo una reunión para definir y aclarar todos los requerimientos del diseño.
* **Mejor planificación del tiempo:** Se establecerán bloques de tiempo más realistas para la revisión y retroalimentación de los wireframes.
* **Uso de herramientas de diseño interactivas:** Implementar herramientas que permitan visualizaciones interactivas para facilitar la revisión por parte de los usuarios.

#### **Conclusión:**

El Sprint 1 fue productivo y resultó en wireframes que reflejan bien las necesidades de los usuarios. Sin embargo, es necesario mejorar la claridad de los requerimientos y la gestión del tiempo para optimizar el flujo de trabajo en los próximos sprints. La retroalimentación recibida será fundamental para el diseño y desarrollo futuro.